



Thomas Tanneau

Technical Sound Designer

Recherche d'un stage en tant que Technical Sound Designer

MES OBJECTIFS

Actuellement développeur Unity C#, et passionné par le Sound Design, je travaille pour développer une double compétence pour atteindre mon objectif : devenir Technical Sound Designer. Je souhaiterais effectuer un stage au sein d'équipes réalisant des grosses productions afin d'approfondir mes connaissances dans ce domaine et pouvoir apporter mes compétences aux équipes de développement.

✉ tanneauthomas56@gmail.com

📞 06 98 79 06 58

🚗 Mobile - Permis B

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE



• DEPUIS 2022 CONTRAT D'ALTERNANCE CHEZ PROJECT3000

- Développeur Intégrateur**
- Sound Designer**
- Développement de plusieurs jeux pour le projet Smile In The Light
- Développement de l'application regroupant les différents jeux
- Réalisation et intégration de la partie Sound Design du projet
- <https://smileinthelight.com>

• 02-07/23 PROJET DE FIN D'ÉTUDES : MIMICKY

- Technical Sound Designer**
- Conception de l'univers sonore
- Intégration du son à la Vertical Slice via Unity C# / FMOD
- Développement d'un système de quête et du cycle jour/nuit
- <https://www.thomas-tanneau.com/projets>

• 2022 PROJET CLIENT VR - "STRESS INFINI"

- Sound Designer**
- Réalisation du Sound Design d'une expérience VR immersive pour le compte d' "ideedesirable.com"
- <https://www.thomas-tanneau.com/projets>

• 03-05 2019 B TO BE CONNECT - STAGIAIRE (WEB)



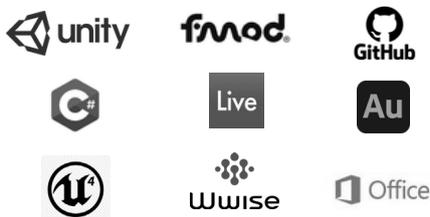
FORMATION

- 2020-2023 **RESPONSABLE DE LA CRÉATION ET DE LA PRODUCTION GRAPHIQUE ET VISUELLE.**
 - E-Artsup Nantes, spécialisation Unity C#
- 2018 - 2019 **DÉVELOPPEMENT WEB & WEB MOBILE**
 - ENI - Saint Herblain (44)
- 2017 **BACCALAURÉAT ÉCONOMIQUE ET SOCIAL**
 - Spécialisation Sciences politiques - Pontivy (56)

POINTS FORTS

- Curiosité
- Rigueur
- Communication et écoute

LOGICIELS



LANGUES



CENTRES D'INTÉRÊT

Jeu vidéo, Guitare, musique, son et audio, football, tennis, Formule 1, actualité mondiale, actualité JV